

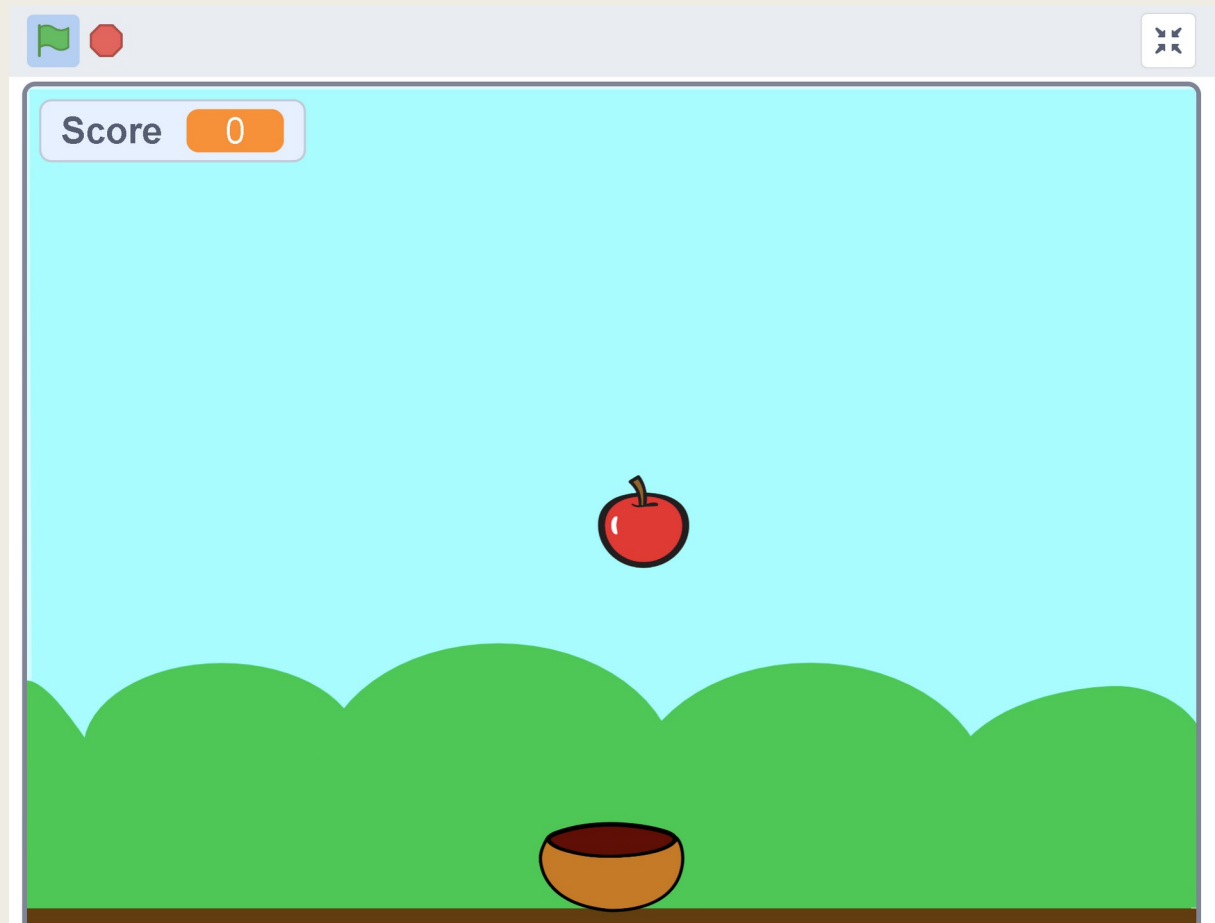


“Catcher”
(Ловец)

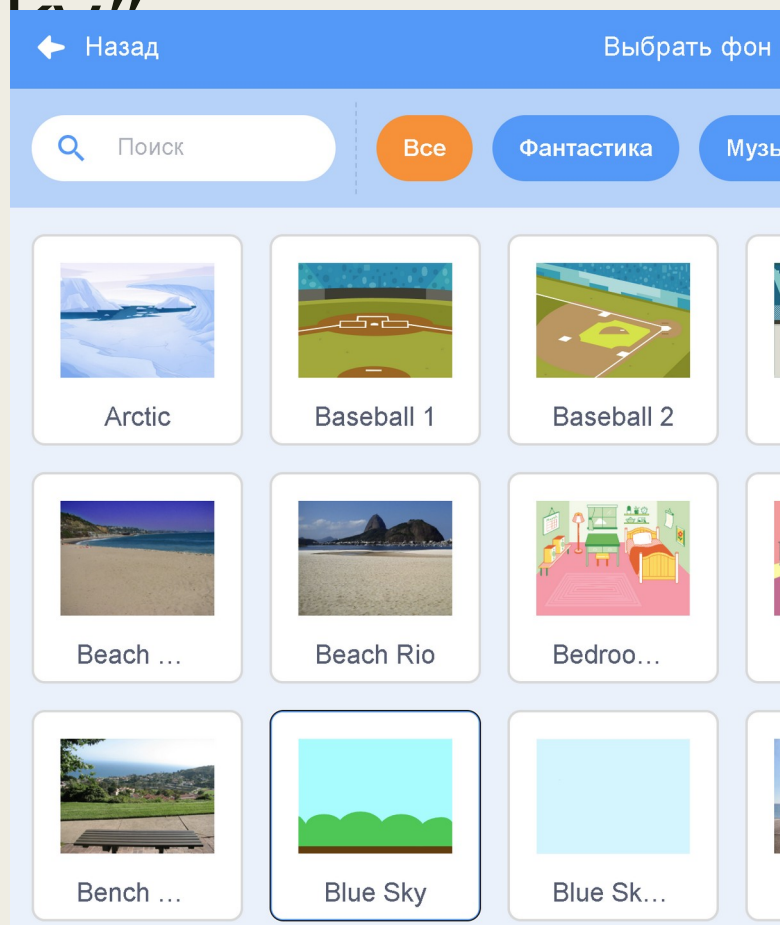
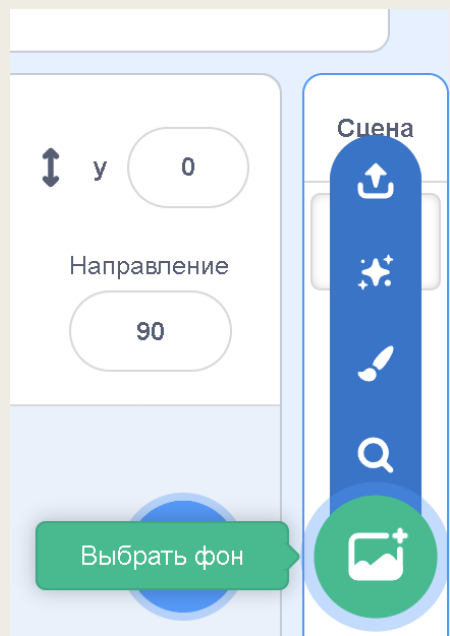
Запускаем приложение Scratch



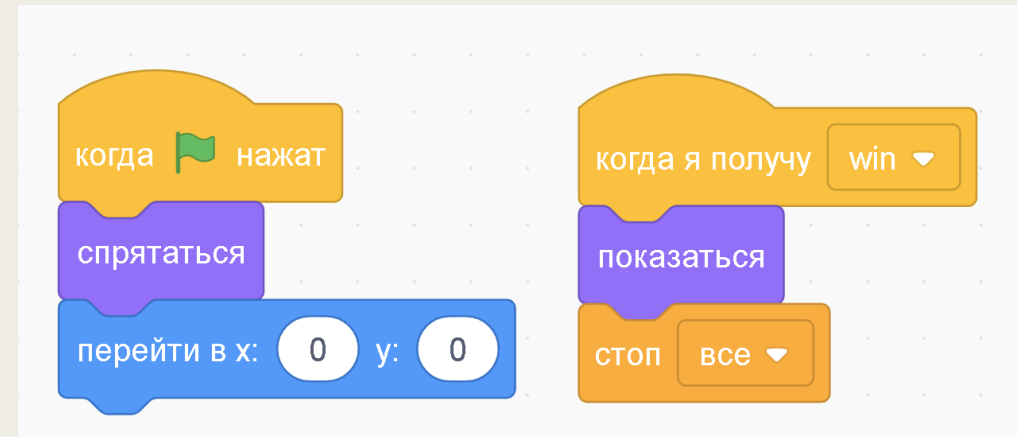
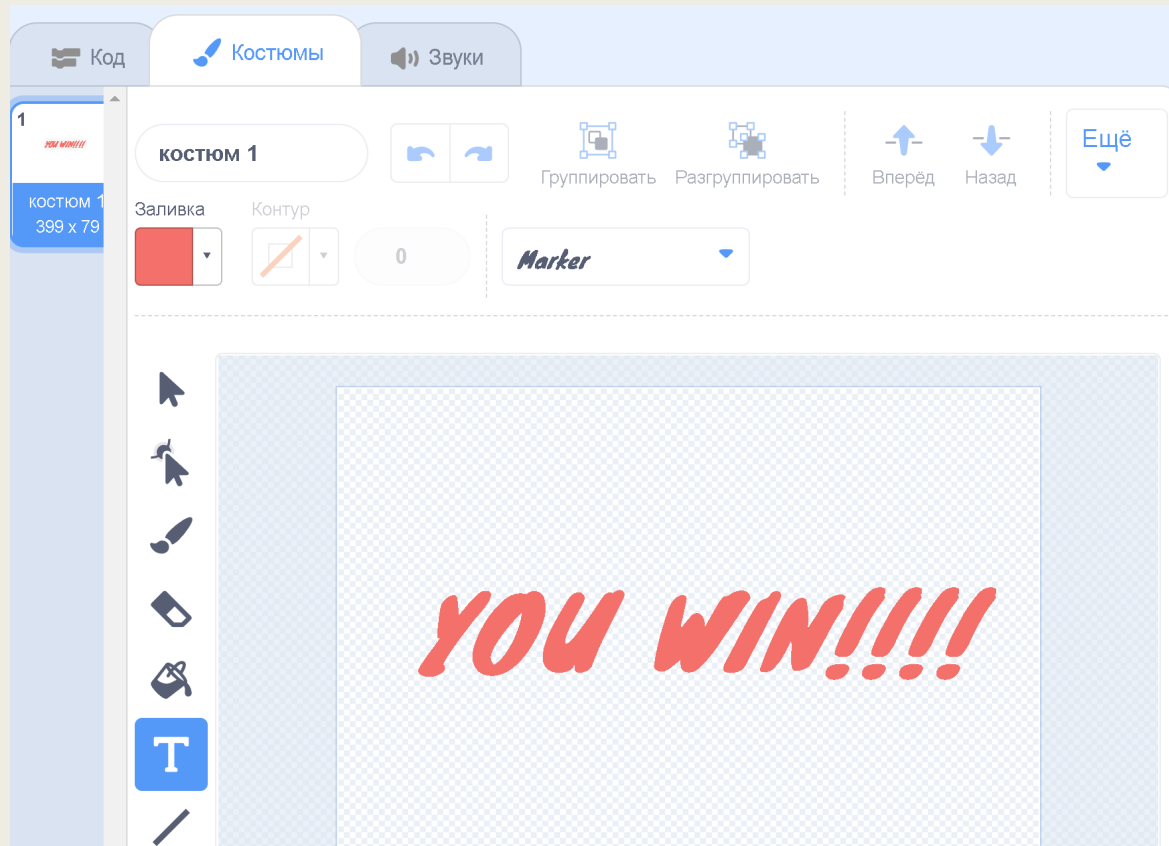
Цель игры: ловить яблоки и набирать очки



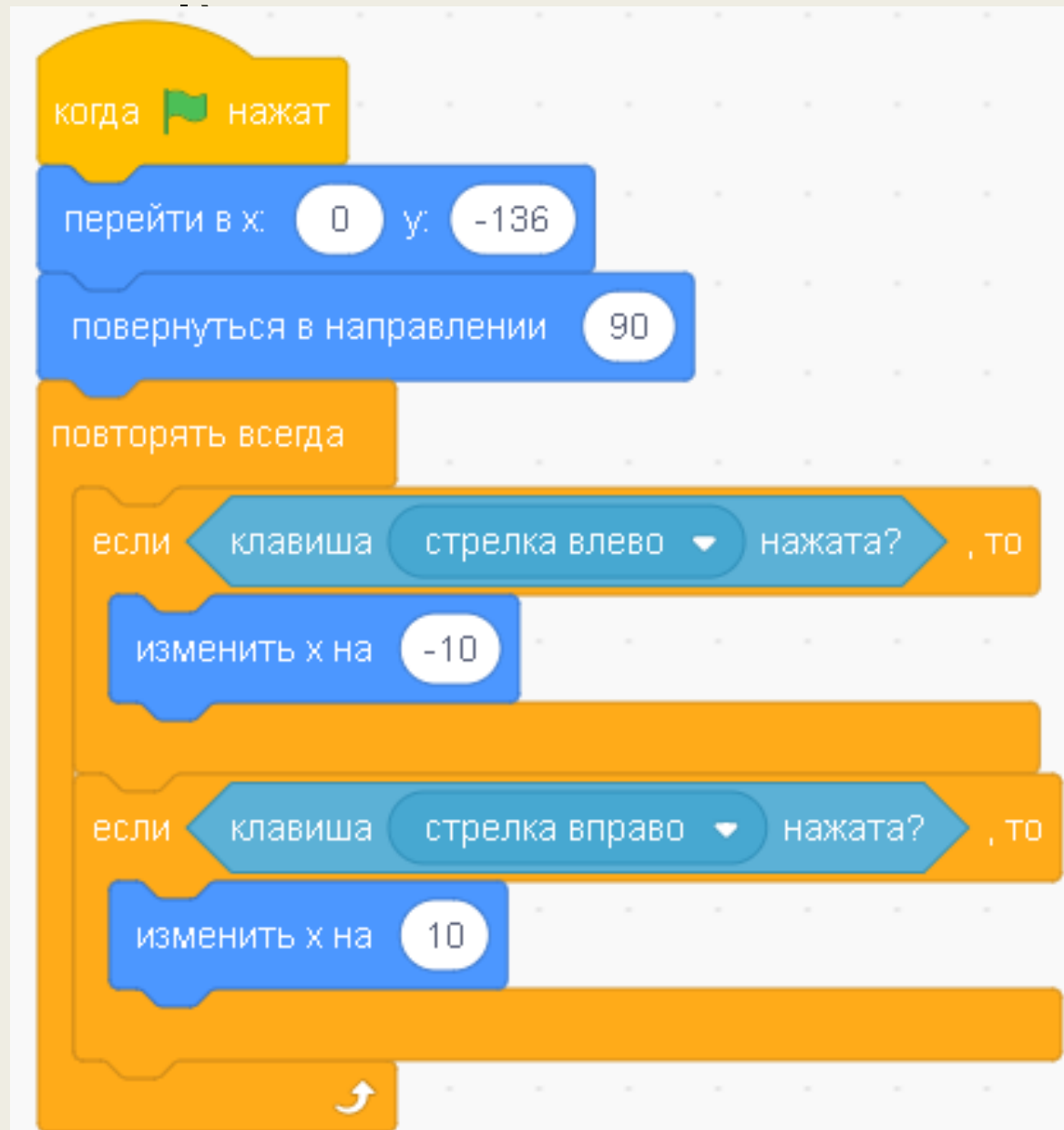
Достаем стандартный фон из набора скретч “Blue sky”



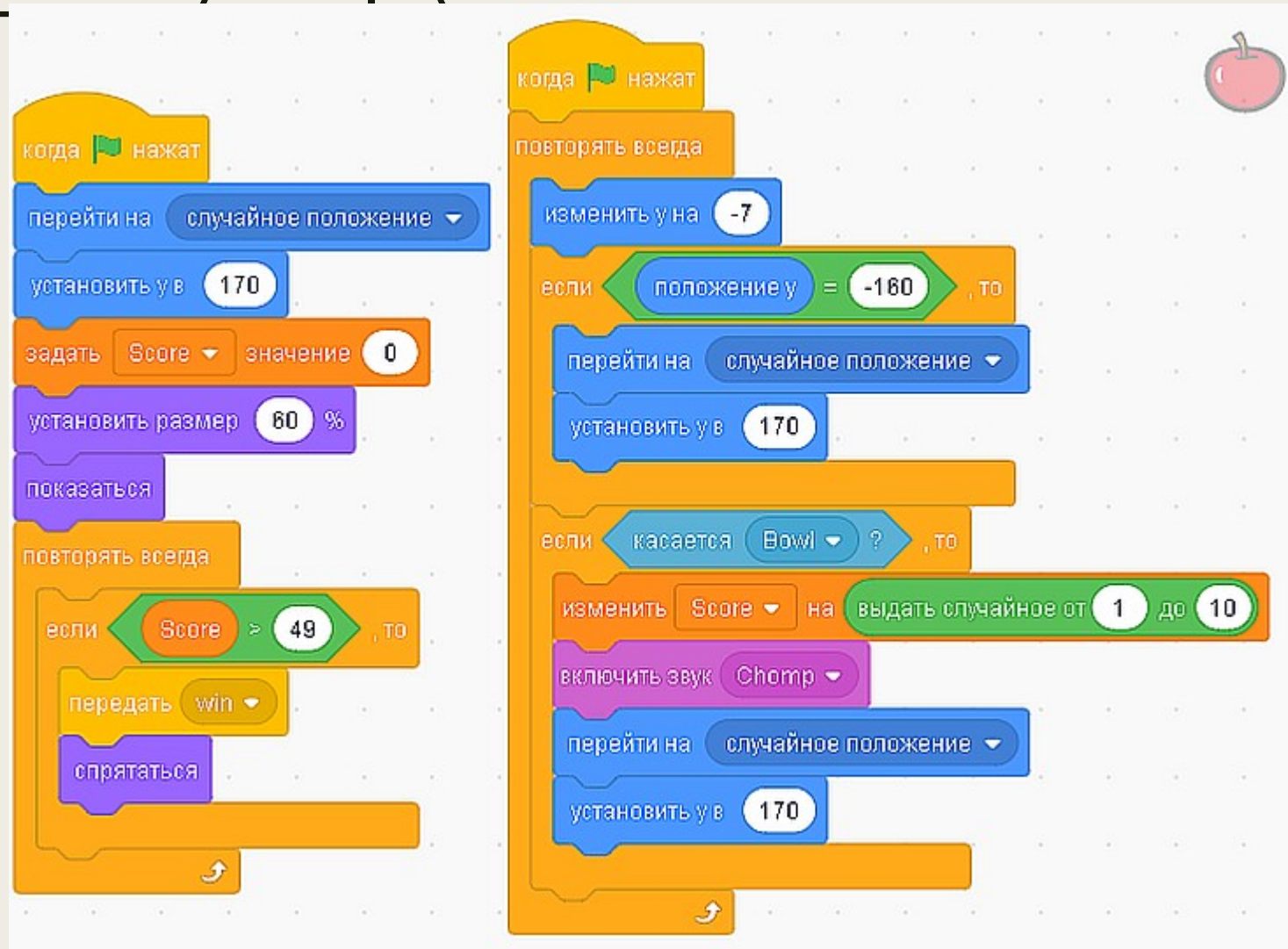
Создаем кистью спрайт и пишем текстом “YOU WIN!!!” для поздравления с победой игрока с кодом(сообщение находится во вкладке события - правим на win)



С помощью команд программируем чашку (



Командами ниже программируем ябл



Игра готова можем играть двигая чашку стрелками